Федеральное государственное общеобразовательное бюджетное учреждение высшего образования «Финансовый университет при Правительстве Российской Федерации»

(Финансовый университет)

Колледж информатики и программирования

**ИНФОРМАЦИОННЫЙ ПРОЕКТ**

**Тема: « Counter-Strike: Global Offensive** **в киберспорте »**

дисциплина : индивидуальный проект

Подготовила студентка

Группы 1ИСИП-322

Гарас Кристина Игоревна

Руководитель:

преподаватель Сазонова

Светлана Алексеевна

г.Москва

2022

Содержание

[Введение 3](#_Toc19)

[Основная часть. 4](#_Toc5)

[Теоретическая часть: 4](#_Toc7)

[Практическая часть 10](#_Toc26)

[Создание статистики (на момент ноября 2022 года) 10](#_Toc22)

[Составление прогноза (на момент ноября 2022 года) 11](#_Toc23)

[Заключение 14](#_Toc25)

[Список литературы 15](#_Toc13)

# Введение

В современном мире киберспорт имеет большое значение, так как это возможность для юных талантов показать себя и свои способности. Counter-strike:Global Offensive появился в 2012 году и обрёл огромную популярность от своего предшественника Counter-strike 1.6, тем самым выдвинув игру на новый уровень. Первые турниры же начали проводиться аж с 2001 года. Актуальность данного проекта обусловлена тем, что многие студенты посвящают большое количество своего времени, играя в Counter-strike: Global Offensive .

**Цель:** Узнать, что такое киберспортивные турниры по Counter-Strike: Global Offensive, и ознакомиться с их разновидностями. Также составить статистику и прогноз на предстоящий турнир.

**Задачи :**

* Познакомиться с разновидностями турниров и их проведением
* Познакомиться с командами и их составами
* На основе полученных данных составить статистику
* Составить прогноз на предстоящий турнир
* Подвести итог о проделанной работе

**Проблема:** Плохая осведомлённость людей в быстро развивающимся киберспорте.

**Объект:** Counter-Strike: Global Offensive в киберспорте.

**Предмет:** Tурниры и команды участники.

# Основная часть.

## Теоретическая часть:

**Структура турниров в Counter-Strike: Global Offensive**

В отличие от франчайзинговых лиг, где издатель контролирует все процессы, в Counter-Strike: Global Offensive существует открытая турнирная система, поэтому любой желающий может организовать свое мероприятие по данной дисциплине.

Дважды в год, один из популярных организаторов получает заказ от Vavle, чтобы провести чемпионат мира по данной игре. В Counter-Strike: Global Offensive такие события принято называть Major. Помимо самого соревнования, в игру добавляют командные наклейки, автографы и прочий контент.

**Различные типы турниров по Counter-Strike: Global Offensive можно разделить по степени важности:**

* Онлайн-турниры;
* Студийные LAN-турниры;
* Стадионные LAN-турниры;
* Мейджор турниры.

**Наиболее известные организаторы турниров**

Самым известным турнирным организатором является ESL. Эта немецкая компания, которая основана в 2001 году, проводит одни из самых масштабных киберспортивных мероприятий. Ее ежегодные турниры в Катовице и Кельне неоднократно имели статут Major.

**В общем и целом, в основном они известны как организаторы таких турниров:**

* Intel Extreme Masters
* ESL Pro League

BLAST - относительно новое имя в Counter-Strike: Global Offensive индустрии, но оно уже успело завоевать популярность благодаря своим высоким стандартам организации. Данный турнирный оператор проводит соревнования под названием Premier, в котором команды соревнуются на весенних и осенних сезонах за путевку на финал (Global final).

Последнее имя которое нужно упомянуть являться PGL. В отличие от ESL и BLAST, PGL не является обычным организатором турниров. Она работает за кулисами, предоставляя производственные услуги для других турниров. Она не проводит регулярные соревнования по Counter-Strike: Global Offensive, однако Vavle очень высоко оценила усилия компании, выбрав ее для организации нескольких Major.

Год начинается с весеннего группового этапа BLAST Premier. Большинство команд затронут изменения в составе. Это соревнование — первый шанс увидеть их в действии. Половина из 12 команд-участниц BLAST получат свой первый шанс пройти в весенний финал, а остальные отправляются на Showdown. После небольшого перерыва состоится первое в этом году событие на арене: IEM Katowice.

После Катовице наступает первый Мейджор в году. Но сначала пройдет ESL Pro League. Этот месячный турнир — идеальный шанс для команд исправить свои проблемы перед самым важным событием этой половины сезона.

Чтобы попасть на сам Major, следует череда отборочных турниров, где тысячи команд пытаются попасть на главное соревнование. В конце концов, только 24 из них становятся победителями и стают частью истории.

За Major всегда следует традиционный пост-мейджор. Команды, которые не смогли достичь своих целей, будут искать возможность подписать свободных агентов или забрать игрока у конкурентов.

Это приводит к периоду нестабильности, когда неожиданные имена добиваются больших успехов в небольших турнирах. В этот период проходят весенние финалы BLAST и отдельный турнир IEM. Он переходит в летние каникулы, когда активность возрастает, и в конце концов, составы команд закрепляются и надолго.

После летних каникул, которые приходятся на июнь, повторяется похожая картина. После группового этапа BLAST Premier Fall и большого стадионного мероприятия на IEM Cologne начинается второй сезон ESL Pro League.

После второго Major года следует финал BLAST Premier, который является последним шансом попасть на главный финал.

Какие бывают турнирные форматы в киберспорте?

Прежде всего, стоит выделить 3 главных составляющих любого ивента в киберспорте: групповой этап, плей-офф и матчи, которые проводятся в рамках этих стадий. Каждый из них имеет несколько вариаций проведения.

**Типы матчей (серий)**

В киберспорте все матчи играются до определенного числа побед. В этом плане можно привести аналогию с теннисом или волейболом, где в матче побеждает тот, кто взял 2 сета.

**Существуют такие виды матчей:**

* best-of-1(bo1) — игра до 1 победы на карте;
* best-of 2(bo2) — игра из двух карт, возможна ничья 1-1;
* best-of-3(bo3) — встреча до двух победных карт;
* best-of-5(bo5) — до трех побед
* best-of-7(bo7) — до 5 побед

**Групповые этапы**

Группы бывают почти во всех серьезных турнирах. Они помогают отсеять слабых участников, чтобы в плей-офф вышли только самые достойные. В зависимости от количества участников турнира и формата организаторы могут делить команды на 2-8 групп или не делят вовсе. Из каждой часть коллективов выходит либо в определенный этап плей-офф, либо покидает ивент. Иногда, группы делаются только чтобы определить силу команд и оформить посев на финальный этап турнира.

**Групповые этапы имеют такие форматы:**

* round-robin;
* GSL-система;
* швейцарская система.

**Round-robin**

Такую систему еще называют круговой. В ней все [команды](https://rus.egamersworld.com/teams) группы играют друг с другом по очереди один или два матча bo1-bo3. Хорошим примером их реального спорта будет групповой этап Лиги Чемпионов. Команды играют одна против другой, набирают очки и по итогу группы лучшие проходят дальше, а худшие вылетают.

В киберспорте round-robin очень распространен. Он дает зрителю большое количество матчей, а организаторам много эфирного времени и контента. Однако, главным недостатком такого формата остается большое количество ненужных матчей, которые ничего не решают. Например, когда одна команда уже гарантированно прошла в следующий этап, а вторая потеряла все шансы на это, они все равно должны доиграть свой матч.

GSL-система

Применяется чаще всего в группах на 4 команды (но и бывает и другое количество команд). В таких группах четверку участников делят на 2 пары. Победители каждой встречаются друг с другом bo3-серии. Команда, победившая дважды, выходит с 1 места. Затем встречаются коллективы, которые проиграли первый раунд. Проигравшая команда занимает последнее место. Оставшиеся 2 команды играют за 2-3 места. Формат крайне популярен и полностью исключает неважные матчи. Каждая игра влияет на место в группе, а значит и на шансы попасть в плей-офф.Наибольшую популярность этот формат имеет у турниров от DreamHack по Counter-Strike: Global Offensive призовой фонд которых составляет $100,000.

**Швейцарская система**

Используется, когда участников слишком много и нет возможности провести GSL или Round-Robin, или данный формат является традиционным для этой дисциплины. «Швейцарка» пришла в киберспорт из шахмат, где на турнирах может играть несколько сотен игроков.

В швейцарской системе для начала команды (игроки) делятся на пары. Разделение может проходить жеребьевкой или методом посева на основании рейтинга/статуса участника. Итак, в первом раунде определилось некое количество пар. Затем они играют и определяют победителей. Выигравшие участники теперь делятся между собой, точно так же как и проигравшие. Затем у кого-то будет счет 2-0, у кого-то 1-1, у кого-то 0-2. Участники с одинаковым счетом опять делятся на пары. В итоге группа будет иметь четкое распределение по местам.

Например, в Counter-Strike: Global Offensive «швейцарка» играется на 16 команд. Из них в плей-офф выходит 8. Для прохода в следующий этап коллективу нужно выиграть 3 встречи. Для поражения нужно проиграть в трех матчах. Затем, имея распределения по местам в группе, определяется, кто с кем будет играть в плей-офф. Швейцарская система также распространена в файтингах, симуляторах, карточных играх. Формат матчей может быть любым. В Counter-Strike: Global Offensive в основном используют bo3.

**Плей-офф**

Плей-офф обычно играется по так называемой олимпийской системе — классической турнирной сетке, где каждый следующий раунд выбывают участники и в конце остается только 2 финалиста. В киберспорте плей-офф зачастую бывает двух видов: single и double elimination.

В первом варианте проигравшая команда окончательно покидает соревнование, а победившая проходит в следующий этап. В случае double-elimination проигравший коллектив падает в нижнюю сетку (Lower Bracket) и только после поражения в ней вылетает. Фактически, double-elimination — это две турнирные сетки, из которых в финал проходит по одной команде из каждой.

Крайне редко можно встретить разные вариации triple-elimination. Такая сетка имеет 3 уровня и для окончательного вылета нужно проиграть сразу 3 серии в плей-офф. Подобный формат используется в основном в дисциплинах, где есть много участников турнира, а сама игра имеет высокий уровень рандома. Triple-elimination можно встретить на ивентах по коллекционным карточным играм (Hearthstone, MTG, Gwent), различных файтингах (Street Fighter, Mortal Combat, Tekken) или спортивных симуляторах.

**HLTV**

HLTV, ранее аббревиатура Half-Life Television, является новостным веб-сайтом и форумом, который освещает профессиональные новости киберспорта Counter-Strike: Global Offensive , турниры и статистику. Это один из ведущих веб-сайтов в сообществе Counter-Strike с более чем 4 миллионами уникальных посетителей каждый месяц.

## 

## Практическая часть

В ноябре 2022 года рейтинг HLTV составляют команды :

1.Outsiders

2.Heroic

3.Natus Vincere

4.Cloud9

5.MOUZ

### Создание статистики (на момент ноября 2022 года)

Поговорим об команде Natus Vincere и Outsiders:

**Natus Vincere**

Состав команды:

1.s1mple (Александр Костылев,25 лет,Украина)

2.electronic(Денис Шарипов,24 года,Россия)

3.b1t(Валерий Ваховский,19 лет,Украина)

4.Perfecto(Илья Залуцкий,23 года,Россия)

5.sdy(Виктор Оруджев,25 лет,Украина)

**Outsiders**

Состав команды:

1.n0rb3r7(Давид Даниелян,21 год,Россия)

2.Qikert (Алексей Голубев,23 года,Казахстан)

3.Jame (Джами Али,24 года,Россия)

4.FL1T (Евгений Лебедев,21 год,Россия)

5.fame(Пётр Болышев,19 лет,Россия)

**Выигранные турниры за 2022 год**

**Outsiders Таблица 1**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Место | Турнир | Заработок |
| 1 | IEM Rio Major | $500k |
| 13 | IEM 17 Cologne | $10k |
| 2 | ESL DH Valencia 2022 | $20k |
| 12 | PGL Major Antwerp 2022 | $8k |
| 17 | EPL S15 | $17k |

**Natus Vincere Таблица 2**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Место | Турнир | Заработок |
| 1 | BLAST Premier:Spring Finals 2022 | $200k |
| 5-8 | IEM Rio Major 2022 | $45k |
| 4 | PGL Major Antwerp 2022:European RMR A | $9.500k |
| 2 | PGL Major Antwerp 2022 | $150k |
| 17-20 | ESL Pro League Season 16 | $7.500k |
| 21 | IEM Cologne 2022 | $180k |
| 3-4 | IEM Katowice 2022 | $80k |
| 5-8 | ESL Pro League Season 15 | $17.500k |

Сравнивая данные из таблиц и количество попаданий на матчи, мы можем с уверенностью сказать ,что команда Natus Vincere лучше ,чем Outsiders.Однако 13 ноября 2022 года команда Outsiders выиграла свой первый Major ,что принесло им немалую славу и призовой фонд в размере $500k.

### Составление прогноза (на момент ноября 2022 года)

Следующий турнир, который пройдёт это Blast Premier World Final 2022.

**Участники :**

* Natus Vincere
* Heroic
* Outsiders
* FaZe Clan
* Team Vitality
* G2 Esports
* OG
* Team Liquid

**Дата проведения:** 13.12.2022 - 18.12.2022

**Призовой фонд:** $1 000 000

**Место проведения:** Абу-Даби

**Групповой этап:**

**Две группы double-elimination (GSL)**

* В каждой группе по 4 команды
* Все матчи best-of-3
* Три лучших коллектива из каждой группы проходят в плей-офф
* Победитель группы проходит в полуфинал
* Второе место группового этапа проходит в четвертьфинал с высшим посевом
* Третье место группового этапа проходит в четвертьфинал с низшим посевом
* Плей-офф:
* Сетка single-elimination
* Все матчи best-of-3

**Исходя из обновлённой таблицы HLTV (на момент ноября 2022 года):**

1. Heroic (1000 points)
2. Outsiders (870 points)
3. FaZe (690 points)
4. Natus Vincere (576 points)
5. Liquid (546 points)
6. MOUZ (538 points)
7. FURIA (530 points)
8. Cloud9 (529 points)
9. Vitality (481 points)
10. Fnatic (387 points)

Можем понять,что Navi Vincere потеряло своё превосходство.Также этот факт доказывает и то,что игрока под ником s1mple признали самым долгим снайпером на прошлом турнире.Outsiders сейчас на своём пике, поэтому у них вполне есть шанс занять одно из призовых мест .Heroic - это команда, которая всегда выдаёт стабильный результат ,поэтому им не доставит сложности занять, так же, как и Outsiders, призовое место ,а возможно, и выиграть этот турнир, как они уже это сделали с турниром BLAST Premier: Fall Finals 2022. FaZe - бывшие победители Major, однако сейчас видна их несобранность .

Таблица 3

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Место | Команда | Зароботок |
| 1 | Heroic | $500k |
| 2 | FaZe Clan | $250k |
| 3 | Natus Vincere | $120k |
| 4 | Outsiders | $50k |
| 5 | Team Liquid | $25k |
| 6 | OG | $25k |
| 7 | Team Vitality | $15k |
| 8 | G2 Esports | $15k |

# Заключение

Таким образом, мы достигли поставленной цели, а именно: узнали, что такое киберспортивные турниры по Counter-Strike: Global Offensive, и ознакомились с их разновидностями. Составили статистику и прогноз на предстоящий турнир Blast Premier World Final 2022. А также выполнили все поставленные нами задачи и сформулировали вывод.Ко всему прочему, была решена проблема - плохая осведомлённость людей в быстро развивающимся киберспорте.

# Список литературы

**ГОСТ**

1. ГОСТ : дата введения 27.08.2020. – Москва : Автономная некоммерческая организация высшего образования«Российский новый университет» Колледж, 2020. – 30.01.2023
2. ГОСТ:дата.введения15.07.2020.–Юрга:МИНИСТЕРСТВО.ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ КУЗБАССА ГПОУ «ЮРГИНСКИЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ», 2020. – 30.01.2023

**Интернет-ресуры**

1. Википедия : сайт. – URL: https://ru.wikipedia.org/wiki/BLAST\_Premier (дата обращения: 30.01.2023)
2. Википедия:сайт.–URL:https://ru.wikipedia.org/wiki/Киберспортивные\_соревнования\_серии\_Major\_по\_CS:GO (дата обращения: 30.01.2023)
3. Киберспорт:сайт.–URL:https://www.cybersport.ru(дата.обращения:30.01.2023)
4. Киберспорт:сайт.–URL:https://cyber.sports.ru/tribuna/blogs(дата обращения: 30.01.2023)
5. Киберспорт:сайт.–URL:https://www.cybersport.ru/tournaments/cs-go/blast-premier-world-final-2022 (дата обращения: 30.01.2023)
6. Турниры : сайт. – URL: https://allcyber.ru/turniry-v-ks-go/ (дата обращения: 30.01.2023)
7. Как.проводить.турнир:сайт.–URL:https://steamcommunity.com/sharedfiles/filedetails/?id=1320784541 (дата обращения: 30.01.2023)
8. Финал.игры:сайт.–URL:https://ru.csgo.com/news/77444-zapis-finala-iem-rio-major-2022 (дата обращения: 30.01.2023)
9. Итоги.турнира:сайт.–URL:https://cybersport.metaratings.ru/articles/yarkoe-zaversenie-sezona-itogi-iem-cologne-2022/ (дата обращения: 30.01.2023)

**Иностранные интернет-ресурсы**

1. hltv : сайт. – URL: https://www.hltv.org (дата обращения: 30.01.2023)
2. blastpremier:сайт.–URL:https://blastpremier.com/world-final/(дата.обращения: 30.01.2023)
3. Hltv.teams:сайт.–URL: https://www.hltv.org/ranking/teams/2022/november/28 (дата обращения: 30.01.2023)
4. eslgaming:сайт.–URL:https://pro.eslgaming.com/tour/csgo/rio/(дата.обращения: 30.01.2023)